

COMPLESSO DELLE ATTIVITA' DI PROGETTO PER SEDE DI ATTUAZIONE:

Ente	Sedi di Attuazione Progetto	Codice sede	Comune	8.1 Complesso delle attività previste per il raggiungimento degli obiettivi classificate in attività MACRO	8.3 Ruolo ed attività previste per i volontari nell'ambito del progetto
NZ07426 UNIONE MONTANA ALTE VALLI DEL POTENZA E DELL'ESINO	Comune Di Castelraimondo- Scuola Elementare Strampelli	133853	Castelraimondo	<ul style="list-style-type: none"> - Progettazione degli interventi di animazione/1875 - Realizzazione delle attività di animazione/1876 	<p>I volontari avranno il compito di favorire l'inclusione sociale dei minori facilitando il coinvolgimento e la partecipazione ad attività sportive, anche garantendone il trasporto. Il volontario avrà funzione di accompagnamento e animazione sia durante il trasporto che durante lo svolgimento delle attività sportive.</p> <p>In ambito scolastico il volontario, oltre alla funzione di accompagnamento e animazione durante il trasporto, fungerà da riferimento per i minori interessati prima e dopo lo svolgimento delle lezioni.</p>
NZ07423 UNIONE MONTANA DEI MONTI AZZURRI	Comune Ripe San Ginesio – Asilo Nido	134223	Ripe San Ginesio	<ul style="list-style-type: none"> - Progettazione degli interventi di animazione/1875 - Realizzazione delle attività di animazione/1876 	<p>I volontari avranno il compito di favorire l'inclusione sociale dei minori facilitando il coinvolgimento e la partecipazione ad attività sportive, anche garantendone il trasporto. Il volontario avrà funzione di accompagnamento e animazione sia durante il trasporto che durante lo svolgimento delle attività sportive.</p> <p>In ambito scolastico il volontario, oltre alla funzione di accompagnamento e animazione durante il trasporto, fungerà da riferimento per i minori interessati prima e dopo lo svolgimento delle lezioni.</p>
	Comune Sant'Angelo In Pontano – Servizio Dopo Scuola	133898	Sant'Angelo In Pontano		
NZ07433 UNIONE MONTANA MARCA DI CAMERINO	Unione Montana Marca Di Camerino	131477	Camerino		

